Crear una clase Fecha con las siguientes indicaciones:

* Tres atributos privados días, mes y año de tipo entero.
* Constructor por defecto.
* Constructor con tres parámetros para crear objetos con valores iniciales.
* Métodos set y get para cada atributo.
* Método fechaCorrecta(). Devuelve un valor de tipo boolean indicando si la fecha es correcta o no. Este método a su vez utilizará un método privado de la clase llamado esBisiesto.
* Método esBisiesto: comprueba si el año es bisiesto o no. Devuelve un valor de tipo boolean, indicando si el año es bisiesto o no.
* Método diaSiguiente(): Cambia la fecha actual por la del día siguiente. El objeto de la clase Fecha al que se le aplique este método deberá quedar siempre en un estado consistente, es decir, la nueva fecha deberá ser correcta.
* Modificar el método toString() para mostrar las fechas de la forma dd-mm-aa.

Crear una Clase PruebaFecha con método main que haga uso de la clase Fecha, haciendo uso de los métodos públicos que tiene la clase.

Modificar la clase PruebaFecha usando arrays:

* El usuario elige por teclado el tamaño de una matriz unidimensional.
* En esa matriz, se guardarán objetos de esa clase Fecha.
* El usuario irá introduciendo por teclado distintas fechas y se almacenarán en el array, siempre y cuando las fechas tengan formato correcto.
* Una vez introducidas las fechas hay que decir cuál es la menor fecha que se haya introducido y la mayor.
* Código de la Clase PruebaFecha:

LIBTO FIRMAS:

LINUX:



